

TR-A-0101

視覚認知用語集

乾 敏郎、早川 秀樹、中根 一成

1991.2.6

ATR 視聴覚機構研究所

〒619-02 京都府相楽郡精華町乾谷 ☎07749-5-1411

ATR Auditory and Visual Perception Research Laboratories

Inuidani, Seika-cho, Soraku-gun, Kyoto 619-02 Japan

Telephone: +81-7749-5-1411
Facsimile: +81-7749-5-1408
Telex: 5452-516 ATR J

「視覚認知用語集」

－ 背景・概要 －

1990年11月12日から14日までの3日間（於：京都国際交流会館）、ATR視聴覚機構研究所視覚・認知研究室が中心となって、

「ATR Workshop on Modeling Human Visual Perception and Cognition」が開催された。この会議には国際的に著名な方々をご招待しており、その御講演に対して参加者全員で有益な討論を行うために、Translator（同時通訳者）をお願いすることになった。その際、専門用語の和訳・英訳をスムーズに行って頂くため、乾敏郎認知機構研究室主幹研究員・中根一成同研究室長らが中心となって作成したのが、この「視覚認知用語集」である。

この用語集は、生理学・心理学・神経回路モデル・コンピュータビジョン等の分野から集められた視覚認知に関する1002語の英和・和英辞典となっており、ビジョンの分野の方々にはきっと重宝するものと思われる。

最後に、語彙の入力にご協力頂いた、藤井宏子さん・川上綾子さん・安味裕子さんに感謝する。

Edited by T. Inui and K. Nakane in ATR.
Composed by H. Fujii, A. Kawakami, Y. Anmi
and H. Hayakawa in ATR Press.

A

absolute refractory period	絶対不応期
accessibility	入手可能性、アクセスされやすさ
acetylcholine	アセチルコリン
action planning	行動の計画、アクション計画
action potential	活動電位
adaptation light	順応光
adaptive filter	適応フィルタ
adjunct index	付随指標
adjunct relation	付随関係
affinity measure	親和力測度
affrents	求心性連絡
agent	動作主、エージェント
agnosia	失認
albedo	吸収係数
algorithm	アルゴリズム
aliasing	エリアシング
all-or-none law	全か無の法則
amacrine cell	アマクリン細胞
ambient light	環境光
amygdala	扁桃核
analogue circuit	アナログ回路
anatomy	解剖学
AND gate	ANDゲート
AND-NOT gate	AND-NOTゲート
angle	角度
anisotropy	異方性
anti-aliasing	アンチ・エリアシング
aperture problem	窓問題、窓枠問題
apical dendrite	尖頭樹状突起
a posteriori probability	事後確率
apparent motion	仮現運動
approximation	近似
a priori probability	事前確率
area 17	17野
area-threshold curve	閾値-面積曲線
articulated model	関節のあるモデル
articulated tree	関節のあるツリー
artificial intelligence (AI)	人工知能
association	連想
association area	連合野
associative memory	連想記憶
Associatron	アソシアトロン
attentional process	注意過程
attractor	アトラクタ
auto-associative memory	自己想起型の連想記憶
autocorrelation	自己相関
automatic gain control	自動利得制御
autonomous perception	自律的知覚
axis	軸 (座標軸)
axis-based description	軸に基づく記述
axon	軸索

B

back face
back-propagation learning
band-pass channel
band-pass filter
bar
basin of attraction
basis
basis function
basket cell
Bayes theorem
Bayesian
bell curve
Bezier patch
bilinear patch
binocular cell
binocular disparity
binocular fusion
binocular rivalry
binocular stereopsis
bipolar cell
bistable
bit
bit map
blob
blob area
blocks world
blur
Boltzmann machine
bottom up
bottom up processing
bound
boundary condition
boundary walls
brain
branch
brightness
broad-band
broad-band cell
bug detector
bump
bump mapping
byte

裏面
逆伝播学習、バックプロパゲーション学習
帯域通過チャンネル
帯域通過フィルター
棒
引込み領域
基底
基底関数
バスケット細胞
ベイズの定理
ベイズ的、ベイズの
ベル曲線
ビジュアルパッチ
双1次パッチ
両眼性細胞
両眼視差
両眼視差融合
視野闘争
両眼立体視
双極細胞
双安定
ビット
2値化地図、ビットマップ
小塊、ブロップ
ブロップ領域
積木の世界
ぼかし、ぼけ
ボルツマンマシン
ボトム・アップ
ボトムアップ処理
境界
境界条件
境界の壁
脳
枝
明るさ
広帯域型
広帯域型細胞
虫検出器
でこぼこ、こぶ
バンプマッピング (立体写像)
バイト

C

cable theory
canonical coordinate system
Cartesian coordinate system
cathode ray tube
C curve
cell body
cell membrane
center embedding
central nervous system
central sulcus
cerebellum
cerebral cortex
cerebral hemisphere

ケーブル理論
基準座標系
直交座標系
陰極線管、CRT、ブラウン管
C曲線
細胞体
細胞膜
中央埋め込み
中枢神経系
中心溝
小脳
大脳皮質
大脳半球

chaos	カオス
chemical synapse	化学シナプス
choice reaction time	選択反応時間
chroma	彩度
clip	クリップ
clipping plane	クリッピング平面 (切り取る側の平面)
closed surface	閉曲面
cluster analysis	クラスター分析
cognitive map	認知地図
cognitive science	認知科学
Cognitron, Neocognitron	コグニトロン、ネオコグニトロン
cohesive	凝集性
color map	カラーマップ
color table	カラーテーブル
color vision	色覚
color-opponent	反対色型
columnar organization	コラム構造
column	コラム
compatibility constraint	適合性の制約
competence	言語能力、能力
competitive learning	競合学習
complementary afterimage	随伴性残像
complete summation	完全加重
complex cell	複雑型細胞
complex surface	複合面
component	成分
component axis	成分軸
computational	計算論的
computational neuroscience	計算論的神経科学
computational theory	計算理論、計算論
computational vision	計算論的視覚研究
computer vision	コンピュータ・ビジョン
computer-assisted animation (CAA)	コンピュータ支援によるアニメーション
computerized tomography	コンピュータ断層撮影法
concentric circle	同心円
conduction velocity	伝導速度
cone	円錐
cone	錐体 (網膜の視細胞の一種)
conjunctive eye movements	協応的眼球運動
connectionism	コネクショニズム
competition	競合
constancy	恒常性
constraint	拘束条件 (制約条件)、制約、拘束
constraint relaxation	制約弛緩法
context effect	文脈効果
continuation	延長
continuity	連続性
contour cell	輪郭細胞
contour generator	輪郭生成線
contour-based description	輪郭線に基づく記述
conventional	慣例的、従来の
converge	収束
convergent disparity	輻輳視差
convolution	たたみ込み積分 (合成積)
cooperation	協調
cooperative algorithm	協調的アルゴリズム
cooperative process	協調過程
cooperativity	協調性

coordinate system
core
corner
corpus callosum
correlation learning
correlation matrix
correspondence problem
correspondence process
correspondence strength
correspondence token
cortex
cost function
conditional probability
covariance learning
cover principle
crosscorrelation
cubic patch
cubic spline
curvature
curve tracing
curved surface
cut-off frequency
cylinder
cytoarchitecture

座標系
コア
角
脳梁
相関学習
相関行列
対応問題
対応過程
対応強度
対応トークン
皮質
損失関数
条件付き確率
共分散学習
カバープリンシプル
相互相関
双3次パッチ
3次スプライン
曲率
曲線の追跡
曲面
遮断周波数
円柱
細胞構築

D

dark light
data compression
data driven
data tablet
decrement threshold
deep dyslexia
default
deformable model
deformable template
degradation
degree
dendrite
dendritic spine
dentate gyrus
depolarization
depth
depth information
depth map
depth perception
derivative
discrimination process
description
detection
deterministic
developable
developable surface
diagonal component
differential equation
differential operator
differential synapse
diffuse coefficient
diffuse reflection

暗光
データ圧縮
データ駆動的
データタブレット
減分閾
深層難読症
暗黙値、デフォルト (値)
変形モデル
変形可能な鋳型
劣化
度
樹状突起
樹状突起棘
歯状回
脱分極
奥行き
奥行き情報
奥行き地図
奥行き知覚
導関数
識別過程
記述
検出
決定論的
可展
可展面
対角成分
微分方程式
微分演算子
微分シナプス
拡散係数
拡散反射

diffuse value	拡散値
dimension	次元
dip	伏角
diplopia	複視
direction cosine	方向余弦
direction selectivity (sensitivity)	方向選択性
directionally selective unit	運動方向選択細胞
discharge	放電
discontinuity	不連続
discrepancy measure	ずれの測度
discriptor	記述子
disjunctive eye movement	非協応的眼球運動
disparity	視差
disparity map	視差地図
disparity tuning curve	視差同調曲線
disparity-detecting neuron	視差検出ニューロン
disparity-tuned neuron	視差同調ニューロン
distinctness	顕性
distributed coordinate system	分布型座標系
distributed representation	分散表現
distribution	分布
diverge	発散
divergent disparity	開散視差
double opponent cell	二重反対色細胞
dynamic	ダイナミック
dynamic model	ダイナミックモデル
dynamic range	ダイナミックレンジ
E	
early vision	初期視覚
eccentricity	偏心度
ecological optics	生態光学
edge	エッジ、縁、稜、辺
edging	縁どり
effective visual field	有効視野
efficiency	効率
effrents	遠心性経路
elastic net	エラスティックネット
electrical synapse	電気シナプス
elliptic point	楕円点
emittance angle	反射角
end-stop	端点停止型
end-stopped cell	端点停止型細胞
energy function	エネルギー関数
entorhinal area	内嗅野
entropy	エントロピー
equilibrium distribution	平衡分布
equilibrium state	平衡状態
error back propagation algorithm	誤差逆伝播アルゴリズム
error back propagation learning	誤差逆伝播学習
error function	誤差関数
estimation	推定
evaluating function	評価関数
even field	偶数フィールド
evoked potential	誘発電位
excitation	興奮
excitatory	興奮性の
excitatory connection	興奮性結合

Excitatory Post Synaptic Potential (EPSP)	興奮性シナプス後電位
excitatory synapse	興奮性シナプス
expansion	展開
explicit	明示的
extremum (pl. extrema)	極値
eye ball	眼球
eye movement	眼球運動

F

faceted shading	多面体(結晶面)のシェーディング
false target	誤標性
far neuron	遠神経
fast Fourier transform	高速フーリエ変換
feature detecting cell	特徴検出細胞
feature detector	特徴検出器
feature extracting cell	特徴抽出細胞
feature extraction	特徴抽出
feature integration theory	特徴統合理論
filling-in	充填
finite element method	有限要素法
fire	発火
first derivative	1階微分
fissure ,sulcus	溝
fixation	固視
fixation duration	固視時間
fluctuation	ゆらぎ
fluorescence	蛍光
focal attentional process	集中的注意過程
formal system	形式系
formulation	定式化
Fourier analysis	フーリエ解析
Fourier transform	フーリエ変換
fovea	(網膜の)中心窩
fractal	フラクタル
frame	フレーム
frame buffer	フレームバッファ
frame theory	フレーム理論
front	表
front face	表面
frontal lobe	前頭葉
frontal plane	前平面
full primal sketch	完全原始スケッチ
functional	汎関数
functional localization	機能の局在

G

Gabor function	ガボール関数
gain	ゲイン
ganglion cell	神経節細胞
Gaussian	ガウス関数
Gaussian curvature	ガウス曲率
Gaussian distribution	ガウス(正規)分布
Gaussian machine	ガウシアンマシン
generalization	汎化
generalized cone	一般化円錐
generalized deformable models	一般化変形可能モデル
generalized delta rule	一般化デルタルール
generalized inverse (matrix)	一般化逆行列

generalized spline	一般化スプライン
Gestalt	ゲシュタルト
Gestalt school	ゲシュタルト学派
Gestalzerfall	ゲシュタルト崩壊
Gibbs distribution	ギブス分布
Glass pattern	Glassパターン
global coordinate system	グローバル座標系 (世界座標系、ワールド座標系)
glossiness	光沢
Golgi cell	ゴルジ細胞
good continuation	よい連続
Gouraud shading	グーローシェーディング
gradient space	勾配空間
grandmother cell	おばあさん細胞
granule cell	顆粒細胞
granule layer	顆粒層
grass fire technique	草焼き法
grassfire	草焼き
gray level	濃淡値、グレイレベル
gray matter	灰白質
GRBF (Generalized Radial Basis Function)	一般化円形基底関数
green function	グリーン関数
group	群
grouping	群化
grouping by common fate	共通運命による群化
grouping process	群化過程
gyrus	回
H	
hand-detector	手検出器
hardware implementaion	ハードウェアによる実現
heterarchical	非階層的
hetero associative memory	相互想起的な連想記憶
heuristic program	発見的なプログラム
hexagonal lattice	六方格子
hidden layer	隠れ層
hidden surface	陰面
hierarchical network	階層的ネットワーク
hierarchical organization	階層構造
hierarchical representation	階層表現
high-level-vision	高次視覚
high-pass filter	高域通過フィルター
higher-order variable	高次変数
highlight	輝点
hill-climbing approach	山登り法
hippocampal formation	海馬体
hippocampus	海馬
hither	ヒザー (前方の)
homology information	相同情報
homology problem	相同問題
Hopfield neural network	ホップフィールド型ニューラルネット
horizontal cell	水平細胞
horopter	ホロプター
hue	色相
hyper basis function	超基底関数
hyperacuity	超視力
hyperbolic point	双曲点
hyperboloid	双曲面
hypercolumn	ハイパーコラム

hypercomplex cell
hyperpolarization
hypersurface
hypothalamus
hysteresis

超複雑型細胞
過分極
超曲面
視床下部
ヒステリシス

I

identity
identity mapping
illumination
illumination ray
illusion
illustrated script
image
image compression
image intensity
image irradiance equation
image processing
image restoration
image-space processor
imaging process
inferotemporal cortex
immediate perception
implementation
implicit
impulse
impulse frequency
in-between frame
in-between process
incidence angle
incomplete summation
increment threshold
incremental representation
index of reflection
indexing
inferior colliculus
inferior temporal gyrus
infinite
infinite light source
information cell
informative area
inhibitory connection
Inhibitory Post Synaptic Potential (IPSP)
inhibitory synapse
input layer
intensity
intention of action
inter-blob area
inter-stripe
interference fringe acuity
interlace
interlaced scanning
intermediate vision
internal references
interpolation
invariant
invariants
inverse problem

恒等式
恒等写像
照明
照明光線
錯視
画稿
画像
画像の圧縮
画像強度
画像放射照度方程式
画像処理
画像復元
画像-空間処理系
結像過程
下側頭葉
直接知覚
実現
暗示的
インパルス
インパルス頻度
中割りフレーム
中割り処理
入射角
不完全加重
増分閾
漸増表現
屈折率
指標付け
下丘
下側頭回
無限遠点, 無限の
無限遠点の光源
情報細胞
情報集中領域
抑制性結合
抑制性シナプス後電位
抑制性シナプス
入力層
強度
行動の意図
ブロップ間領域
縞間隙
干渉縞視力
インターレース
インターレース走査 (飛び越し走査)
中間視覚
内部参照
補間
不変
不変項
逆問題

ion channel
isoluminance contour
isophotes
isotropic
iterative computation

イオンチャンネル
等輝度曲線
等照度曲線
等方性
反復計算

J

jaggie
joystick
just noticeable difference

ギザギザ (ジャギ)
ジョイスティック
丁度可知差異

K

key frame
keyboard
kilobytes
knot
Koch curve
Kullback-divergence

キーフレーム
キーボード
キロバイト
ノット (制御点)
コッホ曲線
カルバック・ダイバージェンス

L

Lambert shading
Lambertian surface
Laminar organization
Laplacian
lateral geniculate body
lateral geniculate nucleus
lateral inhibition
lateral sulcus
lattice point
layered network
learning by error-correction
learning phase
least mean square (LMS)
least-squares
left-hand coordinate system
lesion
light quanta
light source
lighting model
lightness
lightness constancy
limbic cortex
limbic system
line
line detector
line drawing
line finder
line interpolation
line of curvature
line process
line segment
linear convolver
linear interpolation
linear programming
linear system
linearly separable
local
local light source

ランバートシェーディング
ランベルト表面
層状組織
ラプラスアン (ラプラス演算子)
外側膝状体 (1)
外側膝状体 (2)
側抑制
外側溝
格子点
層状ネットワーク
誤り訂正学習
学習期
最小2乗平均誤差
最小自乗
左手座標系
切除
光量子
光源
照明モデル
明度
明るさの恒常性
辺縁皮質
辺縁系
線
線検出器
線画 (線描画)
線発見器
ライン補間法
曲率線
線過程, ラインプロセス
線分
線形合成積器
線型補間法
線形計画
線形システム
線形分離可能
ローカル, 局所 (的)
ローカルな光源

local representation
local tangent plane
long-term memory
long-term potentiation
lookup table
looming
looming detector
low-pass filter
luminance unit

局所表現
局所接平面
長期記憶
長期増強
ルックアップテーブル
ルーミング
ルーミング検出器
低域通過フィルター
明るさ検出細胞

M

Mach band
Mach effect
machine vision
magnocellular layer
maintained discharge
mapped surface
mapping
marginal probability distribution
marking
Markov Random Field
mask
masking
mass-action
matching
matching element
matching problems
mathematical model
matte
matte buffer
matting
maximum a posteriori estimate
maximum curvature
maximum likelihood principle
maximum likelihood solution
maximum likelihood theory
mean curvature
mean field approximation
medium band-pass filter
megabytes
membrane
membrane potential
memory capacity
mental rotation
metacontrast
midbrain
mind blind
minimal
minimal angle of resolution
minimal curvature
minimal mapping theory
minimum curvature property
minimum separable acuity
mirrored surface
mixed media
model
model axis
modifier

マッハバンド
マッハ効果
マシンビジョン
大細胞層
持続放電
マップされた面
マッピング
周辺分布
印
マルコフ確率場
マスク
マスキング
量作用
照合
照合要素
照合問題
数理モデル
マット (つや消し)
マットバッファ
マッティング
最大事後確率推定
最大曲率
最尤原理
最尤解
最尤理論
平均曲率
平均場近似
中域通過フィルター
メガバイト
膜, メンブレン
膜電位
記憶容量
心的回転, メンタル ローテーション
メタコントラスト
中脳
精神盲
極小
最小分離閾
最小曲率
極小写像理論
もっとも滑らかな曲線
最小分離視力
鏡面
混合メディア
モデル
モデル軸
修飾句

modular organization
modulation transfer function (MTF)
module
molecule of perception
monostable
mossy fiber
motion inertia
motion parallax
motor area
moving images
multidimensional scaling
multiresolution method
mutual inhibition
myelin sheath

モジュール組織
変調伝達関数, MTF
モジュール
知覚分子
単安定
苔状線維
運動慣性率
運動視差
運動野
動く画像
多次元尺度構成法, 多次元スケーリング
多重解像度法
相互抑制
ミエリン鞘

N

natural axis
natural equation
natural language processing
near neuron
Necker cube
negative
negative rotation
neo-cortex
Neocognitron
nerve field, neural field
nervous system
neuristor
neuroglia
neuron, nerve cell
neurophysiology
node
non-linear system
non-summation
nonlinear interpolation
nonplanar polygon
norepinephrine
normal
normal interpolating shading
normal perturbation
normalization
nucleus
null direction

自然軸
自然方程式
自然言語処理
近神経
ネッカーキューブ
負
負の回転
新皮質
ネオコグニトロン
神経場
神経系
ニューリスタ
グリア細胞
神経細胞、ニューロン
神経生理学
ノード(節)
非線形システム
非加重
非線型補間法
非平面的な多角形
ノルエピネフリン
法線ベクトル
法線補間法によるシェーディング
法線摂動
正規化
核
不感方向

O

object
object space
object-centered coordinate frame
occipital lobe
occluding contour
occlusion
ocular dominance
ocular dominance column
odd field
off-centre
on-center off-surround cell
on-centre
one-shot algorithm

対象物(物体)
オブジェクト空間
物体中心座標系
後頭葉
遮蔽輪郭
遮蔽
片眼優位性
眼優位性カラム、優位眼コラム
奇数フィールド
オフ中心型
オン中心-オフ周辺型細胞
オン中心型
一撃アルゴリズム

one-shot method
open surface
operator
opponent cell
opponent neuron
optic chiasm
optic nerve
optic tectum
optical expansion
optical flow
optimization problem
orientation column
orientation selectivity (sensitivity)
origin
orthogonal learning
orthographic projection
orthographic view
output function
output layer

一撃法
開曲面
演算子
反対色細胞
反対色型ニューロン
視交差
視神経
視蓋
光拡大
オプティカルフロー
最適化問題
方位コラム
方位選択性
原点
直交学習
平行投影
正斜影
出力関数
出力層

P

pan
Panum's area
Panum's fusional area
Panum's limiting case
parabolic line
parahippocampal gyrus
parallel
parallel algorithm
parallel distributed processing
parallel information processing
parietal association area
parietal lesion
parietal lobe
part
partition function
parvocellular layer
patch
pattern recognition
pattern transformation
pel
perception
Perceptron
perceptual boundary
perceptual span
perforating fiber
performance
peripheral vision
persistence of vision
perspective
perspective information
perspective projection
phase angle
Phong shading
photometric stereo
photoreceptor
picture mapping
pillbox function

パン
パヌームの領域
パヌームの融合域
パヌームの極限条件
放物線
海馬傍回
並列, 並行
並列アルゴリズム
並列分散処理
並列情報処理
頭頂連合野
頭頂葉損傷
頭頂葉
部分
分配関数
小細胞層
パッチ
パターン認識
パターン変換
ペル
知覚
パーセプトロン
知覚的境界
知覚の範囲
貫通繊維束
言語運用
周辺視
視覚の持続性
透視 (遠近法)
透視情報
透視射影
位相角
フォングシェーディング
測光立体視法
光受容器
ピクチャマッピング (絵写像)
ピルボックス関数

pixel	ピクセル (画素)
place token	場所トークン
plane	平面
plotter	プロッタ
point	点
point of tangency	接点
polar projection	極射影
polarity	極性
polygon	多角形
polygon rendering system	多角形リンク・システム (多角形表現法)
population coding	ポピュレーションコーディング
positive	正, ポジティブ
positive rotation	正の回転
positron emission tomography (PET)	ポジトロン・エミッション・コンピュータ断層撮影法
postsynaptic neuron	シナプス後細胞
postsynaptic potential	シナプス後電位
Prägnanz	プレグナント
preattentive perception	前注意知覚
preattentive process	前注意過程
prefrontal cortex	前頭前野
prestriate cortex	視覚前野
presynaptic inhibition	シナプス前抑制
presynaptic neuron	シナプス前細胞
primal sketch	原始スケッチ
primary visual area	一次視覚野
primary visual cortex (area)	視覚一次野
primitive	表現素
primitive surface	プリミティブ面 (基本要素面)
principal axis	主軸
principal curvature	主曲率
principle of continuous flow	連続的流れの原理
principle of graceful degradation	しなやかな性能低下の原理
principle of least commitment	最小実行の原理
principle of modular design	モジュール設計の原則
printer	プリンタ
probability summation	確率加重
problem solving	問題解決
procedural representation	手続き型表現
process	処理過程
production rule	プロダクション・ルール
production system	プロダクション・システム
project	投射
projection	投影
property list	属性リスト
prototypical view	典型的な視点
proximity	近接
pseudo inverse (matrix)	擬似逆行列
psychological experiment	心理実験
psychometric function	心理測定関数
psychophysics	心理物理学
puck	パック (ハンドカーソル)
pulling effect	引っ張り効果
pupil diameter	瞳孔径
pure agnosia	純粹失読
Purkinje cell	プルキンエ細胞
pursuit eye movement	追跡眼球運動
pyramidal cell	錐体細胞

Q

quadric surface
 qualitative
 quantitative
 question of consistency

2次曲面
 定性的な
 定量的な
 一貫性の問題

R

radial basis function (RBF)
 radiance
 random numbers
 random-dot stereogram
 raster monitor CRT
 raw primal sketch
 ray tracing
 real shape
 real time
 receptive field
 receptive field center
 receptive field surround
 receptor
 recognition
 recurrent
 recurrent collateral
 recursive manner
 reductionism
 reflectance
 reflectance function
 reflectance map
 reflected ray
 refractory period
 region-based description
 relative refractory period
 relaxation method
 relaxation process
 rendering
 renormalization theory
 representation
 representation system
 response units
 resting potential
 retina
 retinal ganglion cells
 retinal illuminance
 retinal velocity field
 retinex
 retino-cortical magnification factor
 retinocentric frame
 retinotopic
 reversed phi phenomenon
 rhinencephalon
 ribervation
 right angle
 right-handed rotation rule
 rigid body
 rigidity
 robust
 robustness
 rotation

円形基底関数
 放射輝度
 乱数
 ランダムドットステレオグラム
 ラスタスキャンCRT
 素原始スケッチ
 レイトレーシング, 光線追跡
 実形状
 リアルタイム, 実時間
 受容野
 受容野中心部
 受容野周辺部
 受容器
 認識
 反回性, リカレント
 反回性側枝
 再帰的方法
 還元主義
 反射率
 反射率関数
 反射地図
 反射光線
 不応期
 領域に基づく記述
 相対不応期
 緩和法
 弛緩法, 弛緩プロセス
 レンダリング
 くりこみ理論
 表現
 表現体系
 反応層
 静止電位
 網膜
 網膜神経節細胞
 網膜照度
 網膜速度場
 レティネックス
 網膜-皮質拡大因子
 網膜中心の座標系
 網膜位相保存的
 逆ファイ現象
 嗅脳
 リバーベレーション
 直角
 右手の回転法則
 剛体
 剛体性
 ロバスト
 ロバスト性
 回転

S

saccade	サッケード、衝動性眼球運動
saddle	鞍型、サドル形
saddle point	鞍点
sampling frequency	標本化頻度
sampling theorem	標本化定理
spatial vision	空間視
scale model	模型としてのモデル
scaling	スケール変換
scan-line algorithm	走査線アルゴリズム
scene	シーン(情景)
schema	スキーマ
scope	適用範囲
screen	画面(スクリーン)
screen space	スクリーン空間
scrutiny	精査
second derivative	2階微分
2 1/2-D Sketch	2 1/2次元スケッチ
segment	セグメント
segmentation	分節
segregation	分離
selectivity	選択性
self organization	自己組織化
self-intersecting polygon	内部に交点を持つ多角形
self-referencing tree	自己を参照するツリー
self-similar, self-similarity	自己相似(性)
semiconductor	半導体
sense-data	感覚所与
sensibilia	感覚可能物
sensitivity	感度
sensory area	感覚野
sensory units	感覚細胞
shaded drawing	陰影つきの面画
shading	陰影
shadow	影
shape	形状
shape contours	形状の輪郭
shape description	形状記述
shape from color	色紙からの形状復元
shape from contour	輪郭線からの形状復元
shape from shading	陰影からの形状復元
shape from texture	テクスチャーからの形状復元
short-range, short-term phenomena	短距離・短時間現象
short-term memory	短期記憶
side	辺
sigmoid function	シグモイド関数
similarity	類似性
simple cell	単純型細胞
simple reaction time	単純反応時間
simulated annealing	模擬焼きなまし
simulation	シュミレーション
simultanagnosia	同時失認
simultaneous contrast	同時対比
simultaneous equation	連立方程式
sinusoidal (sine wave) grating	正弦波格子
skeleton	スケルトン
slant	傾斜角

smooth shading	スムーズシェーディング
soft copy	ソフトコピー
solid modeling	ソリッド・モデリング
solid-state	ソリッドステート
solidarity	固体性
solution	解
somatotopy	体部位局在性
space	空間
spatial coincidence assumption	空間的一致の仮定
spatial frequency	空間周波数
spatial frequency channel	空間周波数チャンネル
spatial frequency characteristics	空間周波数特性
spatial subunit	空間処理単位
spatial summation	空間加重
spatio-temporal filter	時空間フィルタ
specificity index	特殊性指標
spectral characteristics	分光特性
spectral distribution	分光分布
specular coefficient	鏡面係数
specular reflection	鏡面反射
sphere	球
spike	スパイク
spinal reflex	脊髄反射
spline	スプライン
spline interpolation	スプライン補間法
split brain	分離脳
spontaneous excitation	自発発火
square(d) error	二乗誤差
stability	安定性
stabilized retinal image	静止網膜像
stabilizing functional	安定化汎関数
staircasing	階段状
standard regularization theory	標準正則化理論
state space	状態空間
state transition	状態遷移
static	スタティック
static model	静的モデル
statistical physics	統計物理(学)
statistical decision theory	統計的決定理論
steepest descent	最急降下法
stellate cell	星状細胞
step function	階段関数
stereo acuity	立体視力
stereo blind	立体盲
stereo matching	立体照合
stereogram	ステレオグラム
stereopsis	立体視
stochastic	確率的, 統計的
stochastic relaxation	統計的緩和メカニズム
stop-restart false response	停止一再発の誤反応
streight line	直線
striate cortex	有線皮質
stroke	ストローク
structural stability	構造安定性
structure from motion	運動からの構造復元
structure from motion theorem	運動からの構造復元定理
subdivision algorithm	分割アルゴリズム
subiculum	海馬台

subjective contour
subspace
subthreshold
subtractive modeling
superior colliculus
superior temporal gyrus
supervised learning
suprathreshold
surface
surface reflectance
surface contours
surface normal
surface orientation
surface texture
sustained cell
sustained channel
switcher
symbol
symbol processing
symmetry-seeking model
synapse
synaptic plasticity
synaptic weight
syntactical analysis

主観的輪郭
部分空間
閾下
サブトラクティブ・モデリング
上丘
上側頭回
教師あり学習
閾上
面
表面反射率
表面輪郭
面に対する法線
表面方向
表面テクスチャー
持続型細胞
持続型チャンネル
スイッチャ
記号
記号処理
対称性探索モデル
シナプス
シナプスの可塑性
シナプス荷重
構文解析

T

tachistoscope
tangent plane
tangents
temporal aliasing
temporal lobe
temporal low-pass filter
temporal modulation
temporal modulation transfer function
temporary coordinate system
term
terminal node
termination
texton
texture
texture discrimination
textured image
thalamus
the focus of expansion
thick stripe
thin plate
thin stripe
three-D model
three-D model representation
threshold
tilt
token
top-down
topographically
torsion
total curvature
transfer function
transformation

タキストスコープ
接平面
接線
時間的エリアシング
側頭葉
時間低減通過フィルター
時間変調
時間変調伝送関数
一時的座標系
項
ターミナルノード
端点
テクストン
テクスチャー
テクスチャー識別
テクスチャー画像
視床
拡大焦点
太い縞
薄板
細い縞
3次元モデル
3次元モデル表現
閾値
方位、チルト
トークン
トッパーダウン
位相保存的
ねじれ率
全曲率関数
伝達関数
変換

transformational grammar
transient cell
transient channel
transient state
translation
transmitted ray
transmitter
transparency
traveling salesman problem (TSP)
traversing the tree
tree
tree's root
trigger
trigger feature

変形文法
過渡型細胞
過渡型チャンネル
過渡状態
平行移動
通過光線、透過光線
神経伝達物質
透過性
巡回セールスマン問題
ツリーを横断する
ツリー
ツリーのルート (ツリーの根)
引き金的信号、トリガー
引き金的特徴、トリガー特徴

U

uncertainty principle
unconventional
uniqueness
uniqueness constraint
unsupervised learning

不確定性原理
非慣例的
一意性
一意性の制約
教師なし学習

V

variational principle
vector
vector components of the motion
vector-magnitude model
velocity field
vergence angle
vergence eye movement
vernier acuity
vertex
view point
viewer-centered coordinate system
viewing angle
viewpoint, vantage point
virtual line
visible curvature
visible surface
vision
vision research
visual acuity
visual agnosia
visual angle
visual area
visual cell
visual cortex
visual image
visual reconstruction
visual routine
visual search
visual short-term memory
Volterra series
volumetric primitive

変分法
ベクトル
運動のベクトル成分
ベクトル加算モデル
速度場
輻輳角
輻輳眼球運動
副尺視力、パーニア視力
頂点
視点
観察者中心座標系
視角
観察点
仮想線
可視曲率
可視表面
視覚、ビジョン
視覚研究
視力
視覚失認
視角
視覚領
視細胞
視覚野
視覚イメージ
視覚再構成
視覚ルーチン
視覚走査
視覚短期記憶
ボルテラ級数
立体表現素

W

wavelet
W cell

ウェーブレット
W 細胞

white matter
working memory

白質
作業記憶

X
X cell

X細胞

Y
Y cell
yon

Y細胞
ヨン（後方の）

Z
Z-buffer
zero-crossing
zero-crossing segment

Zバッファ
ゼロ交差
ゼロ交差セグメント

あ	
明るさ	brightness
明るさ検出細胞	luminance unit
明るさの恒常性	lightness constancy
アセチルコリン	acetylcholine
アソシアトロン	Associatron
アトラクタ	attractor
アナログ回路	analogue circuit
アマクリン細胞	amacrine cell
誤り訂正学習	learning by error-correction
アルゴリズム	algorithm
暗光	dark light
暗示的	implicit
アンチ・エリアシング	anti-aliasing
安定化汎関数	stabilizing functional
安定性	stability
鞍点	saddle point
AND-NOTゲート	AND-NOT gate
ANDゲート	AND gate
暗黙値、デフォルト (値)	default
い	
イオンチャンネル	ion channel
閾下	subthreshold
閾上	suprathreshold
閾値	threshold
閾値-面積曲線	area-threshold curve
位相角	phase angle
位相保存的	topographically
一意性	uniqueness
一意性の制約	uniqueness constraint
一撃アルゴリズム	one-shot algorithm
一撃法	one-shot method
一次視覚野	primary visual area
一時的座標系	temporary coordinate system
1階微分	first derivative
一貫性の問題	question of consistency
一般化円形基底関数	GRBF (Generalized Radial Basis Function)
一般化円錐	generalized cone
一般化逆行列	generalized inverse (matrix)
一般化スプライン	generalized spline
一般化デルタルール	generalized delta rule
一般化変形可能モデル	generalized deformable models
異方性	anisotropy
陰影	shading
陰影からの形状復元	shape from shading
陰影つきの面画	shaded drawing
陰極線管、CRT、ブラウン管	cathode ray tube
インターレース	interlace
インターレース走査 (飛び越し走査)	interlaced scanning
インパルス	impulse
インパルス頻度	impulse frequency
陰面	hidden surface

う	
ウェーブレット	wavelet
動く画像	moving images
裏面	back face
運動からの構造復元	structure from motion
運動からの構造復元定理	structure from motion theorem
運動慣性率	motion inertia
運動視差	motion parallax
運動のベクトル成分	vector components of the motion
運動方向選択細胞	directionally selective unit
運動野	motor area
え	
枝	branch
X細胞	X cell
エッジ、縁、稜、辺	edge
エネルギー関数	energy function
エラスティックネット	elastic net
エイリアシング	aliasing
円形基底関数	radial basis function (RBF)
演算子	operator
遠神経	far neuron
遠心性経路	effrents
円錐	cone
円柱	cylinder
延長	continuation
エントロピー	entropy
お	
奥行き	depth
奥行き情報	depth information
奥行き知覚	depth perception
奥行き地図	depth map
おばあさん細胞	grandmother cell
オフ中心型	off-centre
オブジェクト空間	object space
オプティカルフロー	optical flow
表	front
表面	front face
オン中心-オフ周辺型細胞	on-center off-surround cell
オン中心型	on-centre
か	
回	gyrus
解	solution
開曲面	open surface
開散視差	divergent disparity
階層構造	hierarchical organization
階層的ネットワーク	hierarchical network
階層表現	hierarchical representation
階段関数	step function
階段状	staircasing
回転	rotation
灰白質	gray matter
海馬	hippocampus
海馬体	hippocampal formation
海馬台	subiculum

海馬傍回	parahippocampal gyrus
解剖学	anatomy
カオス	chaos
化学シナプス	chemical synapse
下丘	inferior colliculus
角	corner
核	nucleus
拡散係数	diffuse coefficient
拡散値	diffuse value
拡散反射	diffuse reflection
拡大焦点	the focus of expansion
角度	angle
確率加重	probability summation
確率的, 統計的	stochastic
隠れ層	hidden layer
影	shadow
仮現運動	apparent motion
可視曲率	visible curvature
可視表面	visible surface
仮想線	virtual line
下側頭回	inferior temporal gyrus
下側頭葉	inferotemporal cortex
片眼優位性	ocular dominance
活動電位	action potential
可展	developable
可展面	developable surface
過渡型細胞	transient cell
過渡型チャンネル	transient channel
過渡状態	transient state
カバープリンシプル	cover principle
過分極	hyperpolarization
カラーテーブル	color table
カラーマップ	color map
コラム構造	columnar organization
顆粒細胞	granule cell
顆粒層	granule layer
カルバック・ダイバージェンス	Kullback-divergence
感覚可能物	sensibilia
感覚細胞	sensory units
感覚所与	sense-data
感覚野	sensory area
環境光	ambient light
還元主義	reductionism
観察者中心座標系	viewer-centered coordinate system
観察点	viewpoint, vantage point
干渉縞視力	interference fringe acuity
関節のあるツリー	articulated tree
関節のあるモデル	articulated model
完全加重	complete summation
完全原始スケッチ	full primal sketch
貫通繊維束	perforating fiber
感度	sensitivity
慣例的, 従来の	conventional
緩和法	relaxation method
外側溝	lateral sulcus
外側膝状体 (1)	lateral geniculate body
外側膝状体 (2)	lateral geniculate nucleus
ガウシアンマシン	Gaussian machine

ガウス (正規) 分布	Gaussian distribution
ガウス関数	Gaussian
ガウス曲率	Gaussian curvature
学習期	learning phase
画稿	illustrated script
画像	image
画像-空間処理系	image-space processor
画像強度	image intensity
画像処理	image processing
画像の圧縮	image compression
画像復元	image restoration
画像放射照度方程式	image irradiance equation
ガボール関数	Gabor function
画面 (スクリーン)	screen
眼球	eye ball
眼球運動	eye movement
眼優位性カラム、優位眼カラム	ocular dominance column
き	
キーフレーム	key frame
キーボード	keyboard
記憶容量	memory capacity
記号	symbol
記号処理	symbol processing
記述	description
記述子	descriptor
基準座標系	canonical coordinate system
奇数フィールド	odd field
基底	basis
基底関数	basis function
輝点	highlight
機能の局在	functional localization
球	sphere
吸収係数	albedo
求心性連絡	affrents
嗅脳	rhinencephalon
協応的眼球運動	conjunctive eye movements
境界	bound
境界条件	boundary condition
境界の壁	boundary walls
競合	competition
競合学習	competitive learning
教師あり学習	supervised learning
教師なし学習	unsupervised learning
協調	cooperation
協調過程	cooperative process
協調性	cooperativity
協調的アルゴリズム	cooperative algorithm
共通運命による群化	grouping by common fate
強度	intensity
共分散学習	covariance learning
鏡面	mirrored surface
鏡面係数	specular coefficient
鏡面反射	specular reflection
極射影	polar projection
極小	minimal
極小写像理論	minimal mapping theory
局所接平面	local tangent plane

局所表現	local representation
極性	polarity
曲線の追跡	curve tracing
極値	extremum (pl.extrema)
曲面	curved surface
曲率	curvature
曲率線	line of curvature
キロバイト	kilobytes
近神経	near neuron
近似	approximation
近接	proximity
ギザギザ (ジャギ)	jaggie
擬似逆行列	pseudo inverse (matrix)
ギブス分布	Gibbs distribution
逆伝播学習、バックプロパゲーション学習	back-propagation learning
逆ファイ現象	reversed phi phenomenon
逆問題	inverse problem
凝集性	cohesive
く	
空間	space
空間視	spatial vision
空間周波数	spatial frequency
空間周波数チャンネル	spatial frequency channel
空間周波数特性	spatial frequency characteristics
空間処理単位	spatial subunit
空間的一致の仮定	spatial coincidence assumption
空間加重	spatial summation
草焼き	grassfire
草焼き法	grass fire technique
屈折率	index of reflection
鞍型, サドル形	saddle
クラスター分析	cluster analysis
くりこみ理論	renormalization theory
クリッピング平面 (切り取る側の平面)	clipping plane
クリップ	clip
グーローシェーディング	Gouraud shading
偶数フィールド	even field
Glassパターン	Glass pattern
グリーン関数	green function
グリア細胞	neuroglia
グローバル座標系 (世界座標系、ワールド座標系)	global coordinate system
群	group
群化	grouping
群化過程	grouping process
け	
ケーブル理論	cable theory
蛍光	fluorescence
計算理論、計算論	computational theory
計算論的	computational
計算論的視覚研究	computational vision
計算論的神経科学	computational neuroscience
形式系	formal system
傾斜角	slant
形状	shape
形状記述	shape description
形状の輪郭	shape contours

決定論的	deterministic
結像過程	imaging process
検出	detection
顕性	distinctness
ゲイン	gain
ゲシュタルト	Gestalt
ゲシュタルト学派	Gestalt school
ゲシュタルト崩壊	Gestalzerfall
言語運用	performance
言語能力、能力	competence
原始スケッチ	primal sketch
原点	origin
減分閾	decrement threshold
こ	
コア	core
項	term
高域通過フィルター	high-pass filter
光源	light source
格子点	lattice point
高次視覚	high-level-vision
高次変数	higher-order variable
恒常性	constancy
拘束条件 (制約条件)、制約、拘束	constraint
高速フーリエ変換	fast Fourier transform
構造安定性	structural stability
広帯域型	broad-band
広帯域型細胞	broad-band cell
光沢	glossiness
恒等式	identity
恒等写像	identity mapping
後頭葉	occipital lobe
行動の意図	intention of action
行動の計画、アクション計画	action planning
勾配空間	gradient space
興奮	excitation
興奮性結合	excitatory connection
興奮性シナプス	excitatory synapse
興奮性シナプス後電位	Excitatory Post Synaptic Potential (EPSP)
興奮性の	excitatory
構文解析	syntactical analysis
効率	efficiency
光量子	light quanta
コグニトロン、ネオコグニトロン	Cognitron, Neocognitron
苔状線維	mossy fiber
固視	fixation
固視時間	fixation duration
固体性	solidarity
コッホ曲線	Koch curve
コネクショニズム	connectionism
コラム	column
混合メディア	mixed media
コンピュータ・ビジョン	computer vision
コンピュータ支援によるアニメーション	computer-assisted animation (CAA)
コンピュータ断層撮影法	computerized tomography
剛体	rigid body
剛体性	rigidity
誤差関数	error function

誤差逆伝播アルゴリズム
誤差逆伝播学習
誤標性
ゴルジ細胞

error back propagation algorithm
error back propagation learning
false target
Golgi cell

さ

再帰的方法
最急降下法
最小曲率
最小自乗
最小2乗平均誤差
最小実行の原理
最小分離閾
最小分離視力
最大曲率
最大事後確率推定
最適化問題
彩度
細胞構築
細胞体
細胞膜
最尤解
最尤原理
最尤理論
作業記憶
錯視
サッケード、衝動性眼球運動
サブトラクティブ・モデリング
3次元モデル
3次元モデル表現
3次スプライン
座標系

recursive manner
steepest descent
minimal curvature
least-squares
least mean square (LMS)
principle of least commitment
minimal angle of resolution
minimum separable acuity
maximum curvature
maximum a posteriori estimate
optimization problem
chroma
cytoarchitecture
cell body
cell membrane
maximum likelihood solution
maximum likelihood principle
maximum likelihood theory
working memory
illusion
saccade
subtractive modeling
three-D model
three-D model representation
cubic spline
coordinate system

し

C曲線
シーン(情景)
視角
視覚、ビジョン
視角
視覚一次野
視覚研究
視覚再構成
視覚失認
視覚前野
視覚走査
視覚短期記憶
視覚の持続性
視覚野
視覚領
視覚イメージ
視覚ルーチン
弛緩法、弛緩プロセス
視蓋
色覚
色紙からの形状復元
色相
識別過程
シグモイド関数

C curve
scene
viewing angle
vision
visual angle
primary visual cortex (area)
vision research
visual reconstruction
visual agnosia
prestriate cortex
visual search
visual short-term memory
persistence of vision
visual cortex
visual area
visual image
visual routine
relaxation process
optic tectum
color vision
shape from color
hue
discrimination process
sigmoid function

視交差	optic chiasm
視差	disparity
視細胞	visual cell
視差検出ニューロン	disparity-detecting neuron
視差地図	disparity map
視差同調曲線	disparity tuning curve
視差同調ニューロン	disparity-tuned neuron
視床	thalamus
視床下部	hypothalamus
視神経	optic nerve
歯状回	dentate gyrus
自然言語処理	natural language processing
自然軸	natural axis
自然方程式	natural equation
失認	agnosia
視点	view point
シナプス	synapse
シナプス荷重	synaptic weight
シナプス後細胞	postsynaptic neuron
シナプス後電位	postsynaptic potential
シナプス前細胞	presynaptic neuron
シナプス前抑制	presynaptic inhibition
シナプスの可塑性	synaptic plasticity
しなやかな性能低下の原理	principle of graceful degradation
指標付け	indexing
縞間隙	inter-stripe
遮断周波数	cut-off frequency
遮蔽	occlusion
遮蔽輪郭	occluding contour
視野闘争	binocular rivalry
修飾句	modifier
収束	converge
集中的注意過程	focal attentional process
周辺視	peripheral vision
周辺分布	marginal probability distribution
主観的輪郭	subjective contour
主曲率	principal curvature
主軸	principal axis
出力関数	output function
出力層	output layer
シュミレーション	simulation
小塊、ブロッブ	blob
照合	matching
照合問題	matching problems
照合要素	matching element
小細胞層	parvocellular layer
小脳	cerebellum
照明	illumination
照明光線	illumination ray
照明モデル	lighting model
初期視覚	early vision
処理過程	process
視力	visual acuity
印	marking
神経系	nervous system
神経細胞、ニューロン	neuron, nerve cell
神経生理学	neurophysiology
神経節細胞	ganglion cell

神経伝達物質	transmitter
神経場	nerve field, neural field
深層難読症	deep dyslexia
心的回転, メンタル ローテーション	mental rotation
新皮質	neo-cortex
心理実験	psychological experiment
心理測定関数	psychometric function
心理物理学	psychophysics
親和力測度	affinity measure
時間低減通過フィルター	temporal low-pass filter
時間的エイリアシング	temporal aliasing
時間変調	temporal modulation
時間変調伝送関数	temporal modulation transfer function
軸 (座標軸)	axis
時空間フィルター	spatio-temporal filter
軸索	axon
軸に基づく記述	axis-based description
次元	dimension
自己相関	autocorrelation
自己想起型の連想記憶	auto-associative memory
自己相似 (性)	self-similar, self-similarity
自己組織化	self organization
自己を参照するツリー	self-referencing tree
事後確率	a posteriori probability
二乗誤差	square(d) error
事前確率	a priori probability
持続型細胞	sustained cell
持続型チャンネル	sustained channel
持続放電	maintained discharge
実形状	real shape
実現	implementation
自動利得制御	automatic gain control
自発発火	spontaneous excitation
17野	area 17
充填	filling-in
樹状突起	dendrite
樹状突起棘	dendritic spine
受容器	receptor
受容野	receptive field
受容野周辺部	receptive field surround
受容野中心部	receptive field center
巡回セールスマン問題	traveling salesman problem (TSP)
純粹失読	pure agnosia
順応光	adaptation light
ジョイスティック	joystick
上丘	superior colliculus
条件付き確率	conditional probability
上側頭回	superior temporal gyrus
状態空間	state space
状態遷移	state transition
情報細胞	information cell
情報集中領域	informative area
自律的知覚	autonomous perception
人工知能	artificial intelligence (AI)
す	
錐体 (網膜の視細胞の一種)	cone
錐体細胞	pyramidal cell

スイッチャ
推定
水平細胞
数理モデル
スキーマ
スクリーン空間
スケール変換
スケルトン
スタティック
ステレオグラム
ストローク
スパイク
スプライン
スプライン補間法
スムーズシェーディング
随伴性残像
ずれの測度

switcher
estimation
horizontal cell
mathematical model
schema
screen space
scaling
skeleton
static
stereogram
stroke
spike
spline
spline interpolation
smooth shading
complementary afterimage
discrepancy measure

せ

正, ポジティブ
正規化
正弦波格子
精査
静止電位
静止網膜像
正斜影
精神盲
生態光学
静的モデル
正の回転
成分
成分軸
制約弛緩法
脊髄反射
セグメント
接線
接点
切除
接平面
線
線過程, ラインプロセス
線画(線描画)
線型補間法
線形計画
線形合成積器
線形システム
線形分離可能
線検出器
選択性
選択反応時間
尖頭樹状突起
線発見器
線分
絶対不応期
Zバッファ
ゼロ交差
ゼロ交差セグメント
全か無の法則

positive
normalization
sinusoidal (sine wave) grating
scrutiny
resting potential
stabilized retinal image
orthographic view
mind blind
ecological optics
static model
positive rotation
component
component axis
constraint relaxation
spinal reflex
segment
tangents
point of tangency
lesion
tangent plane
line
line process
line drawing
linear interpolation
linear programming
linear convolver
linear system
linearly separable
line detector
selectivity
choice reaction time
apical dendrite
line finder
line segment
absolute refractory period
Z-buffer
zero-crossing
zero-crossing segment
all-or-none law

全曲率関数
漸増表現
前注意過程
前注意知覚
前頭前野
前頭葉
前平面

total curvature
incremental representation
preattentive process
preattentive perception
prefrontal cortex
frontal lobe
frontal plane

そ

双安定
双1次パッチ
相関学習
相関行列
双極細胞
双曲点
双曲面
相互相関
相互想起的な連想記憶
相互抑制
走査線アルゴリズム
双3次パッチ
層状組織
層状ネットワーク
相対不応期
相同情報
相同問題
側頭葉
速度場
側抑制
素原始スケッチ
測光立体視法
ソフトコピー
ソリッド・モデリング
ソリッドステート
損失関数
増分閾
属性リスト

bistable
bilinear patch
correlation learning
correlation matrix
bipolar cell
hyperbolic point
hyperboloid
crosscorrelation
hetero associative memory
mutual inhibition
scan-line algorithm
cubic patch
Laminar organization
layered network
relative refractory period
homology information
homology problem
temporal lobe
velocity field
lateral inhibition
raw primal sketch
photometric stereo
soft copy
solid modeling
solid-state
cost function
increment threshold
property list

た

ターミナルノード
帯域通過チャンネル
帯域通過フィルター
対応過程
対応強度
対応問題
対応トークン
対角成分
対称性探索モデル
対象物(物体)
体部位局在性
多角形
多角形レンダリング・システム(多角形表現法)
タキストスコープ
多次元尺度構成法, 多次元スケーリング
多重解像度法
たたみ込み積分(合成積)
多面体(結晶面)のシェーディング
単安定

terminal node
band-pass channel
band-pass filter
correspondence process
correspondence strength
correspondence problem
correspondence token
diagonal component
symmetry-seeking model
object
somatotopy
polygon
polygon rendering system
tachistoscope
multidimensional scaling
multiresolution method
convolution
faceted shading
monostable

短期記憶	short-term memory
短距離・短時間現象	short-range, short-term phenomena
単純型細胞	simple cell
単純反応時間	simple reaction time
端点	termination
端点停止型	end-stop
端点停止型細胞	end-stopped cell
大細胞層	magnocellular layer
ダイナミック	dynamic
ダイナミックモデル	dynamic model
ダイナミックレンジ	dynamic range
大脳半球	cerebral hemisphere
大脳皮質	cerebral cortex
楕円点	elliptic point
脱分極	depolarization
W 細胞	W cell

ち	
知覚	perception
知覚的境界	perceptual boundary
知覚の範囲	perceptual span
知覚分子	molecule of perception
注意過程	attentional process
中域通過フィルター	medium band-pass filter
中央埋め込み	center embedding
中間視覚	intermediate vision
(網膜の) 中心窩	fovea
中心溝	central sulcus
中枢神経系	central nervous system
中脳	midbrain
長期記憶	long-term memory
長期増強	long-term potentiation
超基底関数	hyper basis function
超曲面	hypersurface
超視力	hyperacuity
頂点	vertex
丁度可知差異	just noticeable difference
超複雑型細胞	hypercomplex cell
直接知覚	immediate perception
直線	straight line
直交学習	orthogonal learning
直角	right angle
直交座標系	Cartesian coordinate system

つ	
追跡眼球運動	pursuit eye movement
通過光線、透過光線	transmitted ray
積木の世界	blocks world
ツリー	tree
ツリーのルート (ツリーの根)	tree's root
ツリーを横断する	traversing the tree

て	
低域通過フィルター	low-pass filter
停止一再出発の誤反応	stop-restart false response
定式化	formulation
定性的な	qualitative
定量的な	quantitative

適応フィルタ	adaptive filter
適合性の制約	compatibility constraint
適用範囲	scope
テクスチャ	texture
テクスチャからの形状復元	shape from texture
テクスチャ画像	textured image
テクスチャ識別	texture discrimination
テクストン	texton
手検出器	hand-detector
手続き型表現	procedural representation
点	point
展開	expansion
典型的な視点	prototypical view
データ圧縮	data compression
データ駆動的	data driven
データタブレット	data tablet
でこぼこ、こぶ	bump
電気シナプス	electrical synapse
伝達関数	transfer function
伝導速度	conduction velocity
と	
トークン	token
投影	projection
透過性	transparency
等輝度曲線	isoluminance contour
統計的緩和メカニズム	stochastic relaxation
統計的決定理論	statistical decision theory
統計物理(学)	statistical physics
透視(遠近法)	perspective
透視射影	perspective projection
透視情報	perspective information
投射	project
等照度曲線	isophotes
頭頂葉	parietal lobe
頭頂葉損傷	parietal lesion
頭頂連合野	parietal association area
等方性	isotropic
特殊性指標	specificity index
特徴検出器	feature detector
特徴検出細胞	feature detecting cell
特徴抽出	feature extraction
特徴抽出細胞	feature extracting cell
特徴統合理論	feature integration theory
トップ-ダウン	top-down
度	degree
導関数	derivative
瞳孔径	pupil diameter
動作主、エージェント	agent
同心円	concentric circle
同時失認	simultanagnosia
同時対比	simultaneous contrast
な	
内嗅野	entorhinal area
内部参照	internal references
内部に交点を持つ多角形	self-intersecting polygon
中割り処理	in-between process

中割りフレーム

in-between frame

に

2階微分

second derivative

2 1/2 次元スケッチ

2 1/2-D Sketch

2次曲面

quadric surface

二重反対色細胞

double opponent cell

2値化地図、ビットマップ

bit map

ニューリスタ

neuristor

入射角

incidence angle

入手可能性、アクセスされやすさ

accessibility

入力層

input layer

認識

recognition

認知科学

cognitive science

認知地図

cognitive map

ぬ

ね

ネオコグニトロン

Neocognitron

ねじれ率

torsion

ネッカーキューブ

Necker cube

の

ノード(節)

node

脳

brain

濃淡値、グレイレベル

gray level

脳梁

corpus callosum

ノット(制御点)

knot

ノルエピネフリン

norepinephrine

は

ハードウェアによる実現

hardware implementaion

ハイパーコラム

hypercolumn

白質

white matter

薄板

thin plate

発火

fire

発見的なプログラム

heuristic program

発散

diverge

汎化

generalization

反回性, リカレント

recurrent

反回性側枝

recurrent collateral

汎関数

functional

反射角

emittance angle

反射光線

reflected ray

反射地図

reflectance map

反射率

reflectance

反射率関数

reflectance function

反対色型

color-opponent

反対色型ニューロン

opponent neuron

反対色細胞

opponent cell

半導体

semiconductor

反応層

response units

反復計算

iterative computation

バイト

byte

場所トークン

place token

バスケット細胞

basket cell

バンプマッピング(立体写像)

bump mapping

パーセプトロン
パターン認識
パターン変換
パック (ハンドカーソル)
パッチ
パヌームの極限条件
パヌームの融合域
パヌームの領域
パン

Perceptron
pattern recognition
pattern transformation
puck
patch
Panum's limiting case
Panum's fusional area
Panum's area
pan

ひ
非階層的
非加重
光拡大
光受容器
非慣例的
引き金の信号、トリガー
引き金の特徴、トリガー特徴
引込み領域
非協応的眼球運動
ヒザー (前方の)
皮質
ヒステリシス
非線形システム
非線型補間法
左手座標系
引っ張り効果
非平面的な多角形
評価関数
表現
表現素
表現体系
標準正則化理論
標本化定理
標本化頻度
表面テクスチャー
表面反射率
表面方向
表面輪郭
ビジェールパッチ
ビット
微分演算子
微分シナプス
微分方程式
ピクセル (画素)
ピクチュアマッピング (絵写像)
ピルボックス関数

heterarchical
non-summation
optical expansion
photoreceptor
unconventional
trigger
trigger feature
basin of attraction
disjunctive eye movement
hither
cortex
hysteresis
non-linear system
nonlinear interpolation
left-hand coordinate system
pulling effect
nonplanar polygon
evaluating function
representation
primitive
representation system
standard regularization theory
sampling theorem
sampling frequency
surface texture
surface reflectance
surface orientation
surface contours
Bezier patch
bit
differential operator
differential synapse
differential equation
pixel
picture mapping
pillbox function

ふ
負
フーリエ解析
フーリエ変換
フォングシェーディング
不応期
不確定性原理
不完全加重
不感方向
複合面

negative
Fourier analysis
Fourier transform
Phong shading
refractory period
uncertainty principle
incomplete summation
null direction
complex surface

複雑型細胞	complex cell
複視	diplopia
副尺視力、バーニア視力	vernier acuity
輻輳角	vergence angle
輻輳眼球運動	vergence eye movement
輻輳視差	convergent disparity
付随関係	adjunct relation
付随指標	adjunct index
縁どり	edging
伏角	dip
太い縞	thick stripe
負の回転	negative rotation
不変	invariant
不変項	invariants
フラクタル	fractal
フレーム	frame
フレームバッファ	frame buffer
フレーム理論	frame theory
不連続	discontinuity
物体中心座標系	object-centered coordinate frame
部分	part
部分空間	subspace
ブロッブ間領域	inter-blob area
ブロッブ領域	blob area
分割アルゴリズム	subdivision algorithm
分光特性	spectral characteristics
分光分布	spectral distribution
分散表現	distributed representation
分節	segmentation
分配関数	partition function
分布	distribution
分布型座標系	distributed coordinate system
文脈効果	context effect
分離	segregation
分離脳	split brain
プリミティブ面 (基本要素面)	primitive surface
プリンタ	printer
プルキンエ細胞	Purkinje cell
プレグナント	Prägnanz
プロダクション・システム	production system
プロダクション・ルール	production rule
プロッタ	plotter
へ	
閉曲面	closed surface
平均曲率	mean curvature
平均場近似	mean field approximation
平行移動	translation
平衡状態	equilibrium state
平行投影	orthographic projection
平衡分布	equilibrium distribution
平面	plane
並列, 並行	parallel
並列アルゴリズム	parallel algorithm
並列情報処理	parallel information processing
並列分散処理	parallel distributed processing
辺	side
辺縁系	limbic system

辺縁皮質
変換
変形可能な鋳型
変形文法
変形モデル
偏心度
変調伝達関数, MTF
扁桃核
変分法
ベイズ的、ベイズの
ベイズの定理
ベクトル
ベクトル加算モデル
ベル曲線
ペル

limbic cortex
transformation
deformable template
transformational grammar
deformable model
eccentricity
modulation transfer function (MTF)
amygdala
variational principle
Bayesian
Bayes theorem
vector
vector-magnitude model
bell curve
pel

は
方位、チルト
方位コラム
方位選択性
方向選択性
方向余弦
放射輝度
法線摂動
法線ベクトル
法線補間法によるシェーディング
放電
放物線
補間
星状細胞
細い縞
ホップフィールド型ニューラルネットワーク
ホロプター
棒
ぼかし、ぼけ
ボトム・アップ
ボトムアップ処理
ボルツマンマシン
ボルテラ級数
ポジトロン・エミッション・コンピュータ断層撮影法
ポピュレーションコーディング

tilt
orientation column
orientation selectivity (sensitivity)
direction selectivity (sensitivity)
direction cosine
radiance
normal perturbation
normal
normal interpolating shading
discharge
parabolic line
interpolation
stellate cell
thin stripe
Hopfield neural network
horopter
bar
blur
bottom up
bottom up processing
Boltzmann machine
Volterra series
positron emission tomography (PET)
population coding

ま
膜, メンブレン
膜電位
マシンビジョン
マスクング
マスク
マッティング
マット (つや消し)
マットバッファ
マッハ効果
マッハバンド
マッピング
マップされた面
窓問題、窓枠問題
マルコフ確率場

membrane
membrane potential
machine vision
masking
mask
matting
matte
matte buffer
Mach effect
Mach band
mapping
mapped surface
aperture problem
Markov Random Field

み		
ミエリン鞘		myelin sheath
右手の回転法則		right-handed rotation rule
溝		fissure ,sulcus
む		
無限遠点, 無限の		infinite
無限遠点の光源		infinite light source
虫検出器		bug detector
め		
明示的		explicit
明度		lightness
メガバイト		megabytes
メタコントラスト		metacontrast
面		surface
面に対する法線		surface normal
も		
網膜		retina
網膜-皮質拡大因子		retino-cortical magnification factor
網膜位相保存的		retinotopic
網膜照度		retinal illuminance
網膜神経節細胞		retinal ganglion cells
網膜速度場		retinal velocity field
網膜中心の座標系		retinocentric frame
模擬焼きなまし		simulated annealing
モデルとしてのモデル		scale model
モジュール		module
モジュール設計の原則		principle of modular design
モジュール組織		modular organization
もっとも滑らかな曲線		minimum curvature property
モデル		model
モデル軸		model axis
問題解決		problem solving
や		
山登り法		hill-climbing approach
ゆ		
有限要素法		finite element method
有効視野		effective visual field
有線皮質		striate cortex
誘発電位		evoked potential
ゆらぎ		fluctuation
よ		
よい連続		good continuation
抑制性結合		inhibitory connection
抑制性シナプス		inhibitory synapse
抑制性シナプス後電位		Inhibitory Post Synaptic Potential (IPSP)
ヨン (後方の)		yon
ら		
ライン補間法		line interpolation
ラスタスキャンCRT		raster monitor CRT
ラプラシアン (ラプラス演算子)		Laplacian
乱数		random numbers

ランダムドットステレオグラム
ランバートシェーディング
ランベルト表面

random-dot stereogram
Lambert shading
Lambertian surface

り
リアルタイム、実時間
立体視
立体照合
立体視力
立体表現素
立体盲
リバーベレーション
領域に基づく記述
両眼視差
両眼視差融合
両眼性細胞
両眼立体視
量作用
輪郭細胞
輪郭生成線
輪郭線からの形状復元
輪郭線に基づく記述

real time
stereopsis
stereo matching
stereo acuity
volumetric primitive
stereo blind
riberveration
region-based description
binocular disparity
binocular fusion
binocular cell
binocular stereopsis
mass-action
contour cell
contour generator
shape from contour
contour-based description

る
ルーミング
ルーミング検出器
類似性
ルックアップテーブル

looming
looming detector
similarity
lookup table

れ
レイトレーシング、光線追跡
劣化
レティネックス
連合野
連想
連想記憶
連続性
連続的流れの原理
レンダリング
連立方程式

ray tracing
degradation
retinex
association area
association
associative memory
continuity
principle of continuous flow
rendering
simultaneous equation

ろ
ローカル、局所(的)
ローカルな光源
六方格子
ロバスト
ロバスト性

local
local light source
hexagonal lattice
robust
robustness

わ
Y細胞

Y cell